

Le 3 avril 2023

A l'attention des membres du Conseil Municipal

Madame, Monsieur,

Je vous prie de bien vouloir participer à la réunion du Conseil Municipal qui se tiendra à la mairie le

**JEUDI 6 AVRIL 2023
à 20 H 30 à la Mairie**

ORDRE DU JOUR :

1. **APPROBATION DU PROCES VERBAL DU LUNDI 27 MARS 2023**
2. **FINANCES :**
 - 2.1- Approbation du bilan financier 2022 du restaurant scolaire
 - 2.2- Augmentation du repas facturé par Taillis
 - 2.3- Approbation du bilan financier 2022 du de l'école publique
 - 2.4- Approbation de la subvention 2023 à l'OGEC
 - 2.5- Demande de participation pour les enfants Châtillonnais scolarisés dans d'autres communes
 - 2.6- Association communale de chasse - demande de subvention exceptionnelle
 - 2.7- Vote des subventions aux associations - année 2023
 - 2.8- Vote des taux des contributions directes année 2023
 - 2.9- Affectation des résultats du budget principal et des budgets annexes
 - 2.10- Vote des budgets primitifs 2023 du budget principal et des budgets annexes
 - 2.11- Location de la salle du complexe : application d'un tarif forfaitaire pour le stage de judo été 2023.
3. **MARCHES PUBLICS**
 - 3.1- Rénovation du restaurant scolaire : modification de la délibération n°2022-03-037 du 31 mars 2022 portant sur la mission de maîtrise d'œuvre.
 - 3.2- Rénovation du restaurant scolaire : modification de la délibération n°2022-12-137 portant sur l'approbation de la consultation des travaux de rénovation thermique et attribution des lots 2 et 3.
4. **VOIRIE**
 - 3.1- Enfouissement des réseaux aériens de communications électroniques d'orange et des réseaux aériens de distribution établis sur supports communs portant attribution à Orange de la propriété des installations souterraines de communications électroniques.
5. **QUESTIONS DIVERSES**

Comptant sur votre participation et vous en remerciant,

Je vous prie d'agréer, Madame, Monsieur, l'expression de mes meilleures salutations.

Le Maire,
Jean-Luc DUVEL

P.J. : PV de la séance du Conseil Municipal du 27 mars 2023

